## I.- PLANIFICACION DEL PROYECTO

1. Propuesta del software.
   * Ambito del software.
   * Ventajas ofrecidas.
   1. **Aumento de la lealtad de los clientes:** Al ofrecer recomendaciones personalizadas y ofertas especiales a los clientes que hayan adquirido una membresía, el restaurante puede aumentar la lealtad de los clientes y fomentar la repetición de pedidos.
   2. **Mejora de la experiencia del cliente:** Los clientes aprecian los restaurantes que toman en cuenta sus preferencias y les ofrecen sugerencias relevantes. Un módulo de recomendación de platillos basado en los gustos del cliente puede mejorar la experiencia del cliente y hacer que se sientan valorados.
   3. **Aumento de las ventas:** Al ofrecer recomendaciones personalizadas y ofertas especiales, el restaurante puede aumentar las ventas de platillos recomendados y, por lo tanto, aumentar sus ingresos.
   * Modelo de desarrollo.

De acuerdo al proyecto que se está tratando el modelo de desarrollo será el de prototipo para disminuir los costes lo mayor posible y poder entregar a los clientes los prototipos para que sean evaluados por el cliente.

* + Tipo de equipo de trabajo.

Se utilizará Descentralización Controlada (DC) para que las decisiones se tomen por consenso, pero cada uno es responsable de pequeñas tareas supervisadas por supervisores para controlar los cambios y el progreso del prototipo.